



PGS Luce, si pensa alla prossima stagione. Confermato il tecnico Erminio Fazio

Descrizione

Si è chiusa domenica scorsa la lunghissima stagione sportiva della **Pgs Luce Calcio a 5**, che nella tre giorni disputata a **Lipari** si è aggiudicata la fase finale del campionato organizzato dall'ente di promozione sportiva di riferimento "PGS – Polisportive Giovanili Salesiane" conquistano il titolo regionale per il secondo anno consecutivo.



Sebastiano Costa

E' stato un campionato di C2 esaltante, in cui la Pgs Luce ha giocato a tratti un futsal di ottima qualità per la categoria, ottenendo una striscia di risultati positivi notevole. Il rammarico è legato alla mancata promozione diretta nella stagione regolare conclusasi al terzo posto, ad un solo punto di distacco dalla seconda classificata e, successivamente, alla flessione fisica accusata nella semifinale play-off persa contro il Villafranca.

Ad ogni modo il dirigente **Sebastiano Costa** osserva come il bilancio complessivo non possa che considerarsi positivo: *"Una stagione che ci ha fatto crescere, come società e come squadra, che ci ha aiutato a comprendere le difficoltà che si celano dietro un campionato duro e difficile, ma che ha dato la consapevolezza di non essere secondi a nessuno, nemmeno rispetto a società con una disponibilità economica nettamente al di sopra della nostra portata. Per questo mi sento di ringraziare tutti coloro*



con diverse modalità hanno contribuito a portare avanti il progetto “calcio a 5” della F. Per i appassionati compresi. Per una serie di ragioni risulta sempre più complicato poter proseguire lungo termine e condurre un’attività di crescita sportiva e umana, ma questo di nostro entusiasmo e la nostra passione. Per questo la società non intende fermarsi e lavora già da tempo per ampliare lo staff dirigenziale e per mettere a disposizione del confermatissimo mister **Erminio Fazio** una rosa ancora più competitiva”.

Categoria

1. Futsal
2. Serie C2

Tag

1. Pgs Luce Messina

Data di creazione

15 Giugno 2017

Autore

redazione

default watermark